

Conjunto **FIRST® LEGO® League Challenge SUBMERGED**

Modelo	: 45826 – CONJUNTO <i>FIRST</i> LEGO LEAGUE CHALLENGE SUBMERGED
Fabricante	: LEGO® SYSTEM
Procedência	: DINAMARCA
Inmetro:	: SIM
Temporada	: SUBMERGED - 2024/2025
Tema	: SUBMERGED

Conjunto destinado à participação no torneio *FIRST®* LEGO® League Challenge, - programa internacional voltado para estudantes de 9 a 15 anos, realizado em parceria da *FIRST®* com o Grupo LEGO® - desenvolvido para despertar o interesse dos alunos em temas como Ciências, Matemática e Tecnologia dentro do ambiente escolar, inspirando e desafiando os alunos a pensarem como cientistas e engenheiros. Os projetos contribuem para que os estudantes se integrem de maneira efetiva à comunidade escolar e à sociedade como um todo, de forma que o aprendizado se consolida com base na experimentação, no trabalho em equipe e no estímulo para resolução de problemas reais. A partir dos elementos do conjunto, possibilita aos estudantes que cumpram as missões pré-determinadas no torneio de robótica *FIRST®*.

Componentes:

- 1917 (mil novecentas e dezessete) peças fabricadas em plástico rígido, de fácil encaixe, com cores e formatos variados, sendo:
 - tapete com arte impressa, ilustrando um cenário da temporada e contendo demarcações para execução de desafios;
 - placas, blocos e demais elementos estruturais;
 - elementos decorativos;
 - personagens e animais.
- Elementos mecânicos e conectores como, engrenagens, rodas, eixos e cabos.
- Todas as peças são projetadas para garantir o manuseio de estudantes com segurança.

Material de apoio:

- Guia do professor online: contém 12 (doze) atividades detalhadas, sugestões de desafios e atividades temáticas, com orientação completa para promover a aprendizagem e o desenvolvimento de habilidades dos alunos.
- Guia do aluno online: contém 12 atividades com orientação passo a passo para a realização das atividades e desafios.
- Ambos os materiais disponibilizados em arquivo PDF.



Conjunto **FIRST® LEGO® League Challenge - MASTERPIECE**

Modelo	: 45823 - CONJUNTO FIRST® LEGO® LEAGUE CHALLENGE MASTERPIECE
Procedência	: DINAMARCA
Inmetro:	: SIM
Temporada	: MASTERPIECE - 2023/2024
Tema	: Artes e Tecnologia

Conjunto destinado à participação no torneio **FIRST®** LEGO® League Challenge, - programa internacional voltado para estudantes de 9 a 15 anos, realizado em parceria da **FIRST®** com o Grupo LEGO® - desenvolvido para despertar o interesse dos alunos em temas como Ciências, Matemática e Tecnologia dentro do ambiente escolar, inspirando e desafiando os alunos a pensarem como cientistas e engenheiros. Os projetos contribuem para que os estudantes se integrem de maneira efetiva à comunidade escolar e à sociedade como um todo, de forma que aprendizado se consolida com base na experimentação, no trabalho em equipe e no estímulo para resolução de problemas reais. A partir dos elementos do conjunto, possibilita aos estudantes que cumpram as missões pré-determinadas no torneio de robótica **FIRST®**.

Componentes:

- 1756 (mil setecentos e cinquenta e seis) peças fabricadas em plástico rígido, de fácil encaixe, com cores e formatos variados, sendo:
 - tapete com arte impressa, ilustrando um cenário da temporada;
 - placas, blocos e demais elementos estruturais;
 - elementos decorativos;
 - elementos mecânicos e conectores como, engrenagens, rodas, eixos e cabos.
- Todas as peças são projetadas para garantir o manuseio de estudantes com segurança.

Material de apoio:

- Guia do professor online: contém 12 (doze) atividades detalhadas, sugestões de desafios e atividades temáticas, com orientação completa para promover a aprendizagem e o desenvolvimento de habilidades dos alunos.
- Guia do aluno online: contém 12 (doze) atividades com orientação passo a passo para a realização das atividades e desafios.
- Ambos os materiais disponibilizados em arquivo PDF.



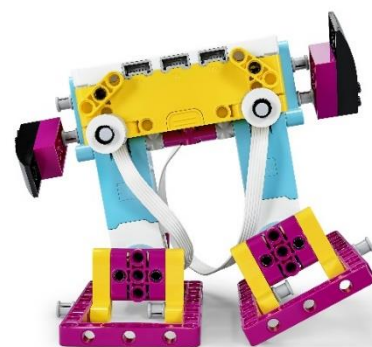
Conjunto LEGO® Education SPIKE™ Prime

Modelo	: 45678 – SPIKE PRIME CONJUNTO PRINCIPAL
Fabricante	: LEGO® SYSTEM
Procedência	: DINAMARCA
Inmetro	: SIM

O Conjunto SPIKE™ Prime LEGO® Education é uma ferramenta de aprendizagem de STEAM (acrônimo em inglês para Ciências, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática) e robótica, para alunos dos Anos Finais do Ensino Fundamental e Ensino Médio, que combina elementos de construção LEGO® com hardwares inteligentes, de fácil utilização e conexão simplificada. O conjunto contempla um software intuitivo, para que os alunos realizem programações: em ícones, para crianças não alfabetizadas; blocos de palavras, semelhante ao Scratch, e em linguagem Python. A proposta lúdica estimula os alunos a pensar criticamente e a resolver situações problema, independentemente de seu nível de aprendizagem, utilizando habilidades de design e engenharia em cada etapa do projeto. Também oferece estímulo à investigação prática de conceitos para criação e construção de protótipos, além de promover atividades de linguagem de programação e raciocínio lógico.

Componentes:

- 528 (quinhentas e vinte e oito) peças fabricadas em plástico rígido, de fácil encaixe, com cores e formatos variados, sendo:
 - Bloco programável com os seguintes elementos integrados:
 - 6 (seis) portas de entrada/saída;
 - matriz de luz 5x5;
 - conectividade bluetooth e USB;
 - alto-falante;
 - giroscópio de 6 (seis) eixos;
 - 1 (uma) bateria recarregável.
 - 1 (um) sensor de distância;
 - 1 (um) sensor de toque e força;
 - 1 (um) sensor de cor;
 - 1 (um) motor angular grande;
 - 2 (dois) motores angulares médios;
 - placas, blocos, vigas e elementos estruturais;
 - rodas e esfera de movimentação;
 - eixos e conectores;
 - personagens e elementos decorativos.
- Caixa de armazenamento robusta com bandejas de classificação;
- Embalagem com componentes de reposição.
- Todas as peças são projetadas para garantir o manuseio de estudantes com segurança;
- Software de programação próprio e disponível on-line.



Material de apoio:

- Tutoriais com dicas de programação e montagem;
- Manual digital do produto com inspirações de montagens;
- Planos de aula digitais para o professor com dicas e orientações.